SKYLANDERS
GIANTS
ACTIVISION

SICHERHEITSHINWEISE

• Diese Disc enthält Software für das PlayStation®3-System. Verwenden Sie diese Disc niemals mit einem anderen System, da dieses sonst beschädigt werden könnte. • Diese Disc entspricht ausschließlich den Spezifikationen für PlayStation®3 in den PAL-Ländern. Sie kann nicht auf Systemen mit anderen Spezifikationen für PlayStation®3 verwendet werden. • Lesen Sie sich die PlayStation®3-Bedienungsanleitung sorgfältig durch, um eine fehlerfreie Handhabung des Systems zu gewährleisten. • Legen Sie diese Disc immer mit der zu lesenden Seite nach unten in Ihr PlayStation®3-System ein. • Berühren Sie nie die Oberfläche der Disc. Greifen Sie sie immer an den Seiten. • Vermeiden Sie Schmutz und Kratzer auf der Disc. Wenn Schmutz auf die Oberfläche kommt, wischen Sie sie vorsichtig mit einem weichen trockenen Tuch sauber. • Bewahren Sie die Disc niemals in der Nähe von Wärmequellen oder feuchter Umgebung auf und setzen Sie sie keinem direkten Sonnenlicht aus. • Verwenden Sie keine beschädigten oder deformierten Discs oder solche, die mit Klebstoff repariert wurden, da dies zu Fehlfunktionen führen kann.

GESUNDHEITSWARNUNG

Spielen Sie stets in einem gut beleuchteten Raum. Legen Sie eine Pause von 15 Minuten pro Spielstunde ein. Unterbrechen Sie das Spielen, wenn Schwindelgefühle, Übelkeit, Müdigkeit oder Kopfschmerzen auftreten. Bei einigen Personen kann es zu epileptischen Anfällen kommen, wenn sie bestimmten Lichtfrequenzen, flackernden Lichtquellen oder geometrischen Formen und Mustern ausgesetzt sind. Bestimmte Lichtfrequenzen in Fernsehbildschirm-Hintergründen oder bei Computerspielen können bei diesen Personen einen epileptischen Anfall auslösen. Befragen Sie Ihren Arzt, wenn Sie oder eines Ihrer Familienmitglieder an Epilepsie leiden, bevor Sie dieses Spiel spielen. Brechen Sie das Spiel sofort ab und suchen Sie einen Arzt auf, sollte eines der folgenden Symptome beim Spielen auftreten: Sehstörungen, Augen- und Muskelzucken, Bewusstseinsstörungen, Orientierungsverlust, unfreiwillige Bewegungen und Krämpfe.

3-D-GESUNDHEITSWARNUNG

Manche Menschen verspüren Unbehagen (wie z. B. Belastung oder Erschöpfung der Augen oder Übelkeit), wenn sie sich 3-D-Videos ansehen oder stereoskopische 3-D-Videospiele auf 3-D-Fensehgeräten spielen. Wenn Sie solches Unbehagen verspüren, sollten Sie unverzüglich den Gebrauch des Fernsehgeräts einstellen, bis die Beschwerden nachlassen.

Allgemein empfehlen wir Ihnen, Ihr PlayStation®3-System nicht über längere Zeit ohne Unterbrechungen zu benutzen und pro Spielstunde eine Pause von 15 Minuten einzulegen. Beim Betrachten von 3-D-Videos oder dem Spielen von stereoskopischen 3-D-Videospielen variiert die Länge und Häufigkeit der notwendigen Pausen allerdings je nach Person. Bitte pausieren Sie lange genug, sodass eventuelle Beschwerden nachlassen können. Falls die Symptome bestehen bleiben, wenden Sie sich bitte an einen Arzt.

Das Sehvermögen von kleinen Kindern (besonders den unter Sechsjährigen) ist noch in der Entwicklung begriffen. Fragen Sie Ihren Kinderarzt oder Augenarzt um Rat, bevor Sie kleinen Kindern erlauben, 3-D-Videos anzusehen oder stereoskopische 3-D-Videospiele zu spielen. Kleine Kinder sollten von Erwachsenen beaufsichtigt werden, um sicherzustellen, dass sie die obigen Empfehlungen einhalten.

RAUBKOPIEN

Die unautorisierte Vervielfältigung des gesamten Produkts oder einzelner Teile und die unerlaubte Verwendung von eingetragenen Warenzeichen sind strafbare Handlungen. Raubkopien schädigen den Konsumenten und seriöse Entwickler, Publisher und Einzelhändler. Wenn Sie den Verdacht haben, dass es sich bei diesem Produkt um eine Raubkopie handelt, oder wenn Sie Informationen über unrechtmäßig kopierte Produkte haben, wenden Sie sich bitte an Ihren örtlichen Kundenservice. Die Nummer finden Sie auf der Rückseite dieses Software-Handbuchs.

SYSTEMSOFTWARE AKTUALISIEREN

Nähere Details dazu, wie Sie die Systemsoftware für das PlayStation®3-System aktualisieren können, finden Sie unter eu.playstation.com oder in der Kurzanleitung des PS3™-Systems.

Auf der Rückseite dieses Handbuchs finden Sie die Nummern für den Kundenservice.

EUROPAWEITES SYSTEM PEGI (PAN EUROPEAN GAMES INFORMATION) ZUR VERGABE VON ALTERSEMPFEHLUNGEN

Das europaweite System PEGI zur Vergabe von Altersempfehlungen schützt Minderjährige vor Spielen, die für ihre Altersgruppe nicht geeignet sind. BITTE BEACHTEN SIE: Dies ist keine Richtlinie für den Schwierigkeitsgrad des Spiels. Besuchen Sie **www.pegi.info** für weitere Informationen.
PEGI besteht aus drei Einstufungskriterien, die es Eltern und anderen Käufern ermöglichen, eine sachkundige Auswahl, passend für das Alter des zukünftigen Spielers, zu treffen. Das erste Kriterium ist eine Alterseinstufung:

Das zweite Kriterium der Altersempfehlung kann aus einem oder mehreren Inhaltssymbolen bestehen, die die Art des Spielinhalts anzeigen. Die Anzahl dieser Inhaltssymbole ist vom Spiel abhängig. Die Altersempfehlung des Spiels spiegelt die Intensität von dessen Inhalt wider. Es gibt die folgenden Inhaltssymbole:

Das dritte Kriterium ist eine Kennzeichnung, die anzeigt, dass das Spiel online gespielt werden kann. Diese Kennzeichnung darf nur von Online-Spiele-Anbietern verwendet werden, die sich dazu verpflichten, gewisse Standards aufrechtzuerhalten. Diese Standards beinhalten den Schutz von Minderjährigen in Online-Spielen.

Besuchen Sie **www.pegionline.eu**
für weitere Informationen.

KINDER- UND JUGENDSCHUTZ

Dieses Produkt besitzt verschiedene auf dem Inhalt der Software basierende Kinder- und Jugendschutzeinstufungen. Diese können Sie für das PlayStation®3-System einstellen, um das Abspielen von Produkten zu verhindern, deren Kinder- und Jugendschutzeinstufung eine höhere als die eingestellte Altersfreigabe erfordert. Weitere Informationen finden Sie in der Bedienungsanleitung des PS3™-Systems.

Dieses Produkt wurde mit dem „PEGI"-Einstufungssystem bewertet. Die „PEGI"-Einstufungssymbole und -Inhaltsbeschreibungen sind auf der Packung dargestellt (mit Ausnahme der Länder, in denen es eine gesetzliche Regelung gibt). Es besteht die folgende Beziehung zwischen dem „PEGI"-Einstufungssystem und den Kinder- und Jugendschutzeinstufungen:

KINDER – UND JUGENDSCHUTZEINSTUFUNG	9	7	5	3	2
„PEGI"-ALTERSEINSTUFUNGSGRUPPE	18	16	12	7	3
ALTERSGRUPPE	Keine Jugendfreigabe	Frei ab 16 Jahren	Frei ab 12 Jahren	Frei ab 6 Jahren	Ohne Altersbeschränkung

Aufgrund der unterschiedlichen Altersfreigabesysteme in den verschiedenen Ländern, in denen dieses Produkt verkauft wird, kann in seltenen Fällen die Kindersicherungsstufe dieses Produktes höher sein als die in Ihrem Land geltende Altersfreigabe. Sie müssen eventuell die Kindersicherungsstufe auf Ihrem PS3™-System zurücksetzen, um das Spielen zu ermöglichen.

BLES-01689

NUR ZUM PRIVATEN GEBRAUCH: Diese Software ist nur zum Spielen an autorisierten PlayStation®3-Systemen lizenziert. Jeder unberechtigte Zugriff, und jegliche unberechtigte Nutzung oder Weitergabe des Produktes oder der ihm zu Grunde liegenden Urheberrechte und Warenzeichen ist untersagt. Für alle Nutzungsrechte siehe eu.playstation.com/terms. Der WIEDERVERKAUF UND DIE VERMIETUNG der Library programs ©1997-2012 Sony Computer Entertainment Inc., für die Sony Computer Entertainment Europe (SCEE) eine Exklusivlizenz besitzt, IST UNTERSAGT, SOFERN NICHT ANDERWEITIG VON SCEE AUTORISIERT. PlayStation®Network, PlayStation®Store und PlayStation®Home unterliegen den Nutzungsbedingungen und sind nicht in allen Ländern und Sprachen verfügbar (eu.playstation.com/terms). Breitband-Internet-Service notwendig. Die Nutzer sind für die Breitband-Zugangsgebühren verantwortlich. Einige Inhalte sind gebührenpflichtig. Nutzer müssen 7 Jahre oder älter sein und Nutzer unter 18 Jahren benötigen die Erlaubnis ihrer Eltern. Nur für den Verkauf in Europa, dem mittleren Osten, Afrika, Indien und Ozeanien zugelassen.

"PS", "PlayStation", "PS3", "△○×□", "SIXAXIS" and "PS" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. "Blu-ray Disc™" and "Blu-ray™" are trademarks of the Blu-ray Disc Association. Skylanders Giants ©2012 Activision Publishing, Inc. Published by Activision Publishing, Inc. Developed by Toys For BOB. Made in Austria. All rights reserved.

INHALT

Einleitung 2
Magisches Portal® 2
Spielsteuerung 3
Menüs 4
Das Spiel spielen 5
Duellmodus 9
Speicherfunktionen 10
Kundendienst 10
Lizenzvereinbarung 11

HINWEISE:

Die HD-Videoausgabe erfordert spezielle Kabel und HD-kompatible Anzeigegeräte (beides separat erhältlich).

BEVOR ES LOSGEHT

PlayStation®3-System

Ein Spiel starten: Lies bitte vor dem Start sorgfältig die Bedienungsanleitung, die im Lieferumfang deiner PlayStation®3 enthalten ist. Dieses Dokument enthält wichtige Informationen zum Anschluss und zur Benutzung deines Systems sowie wichtige Sicherheitshinweise.

Es wird ein Magisches Portal® benötigt, um Skylanders Giants zu spielen. Informationen dazu, wie du das Magische Portal® an deine PlayStation®3 anschließen kannst, findest du in der Kurzanleitung, die in deinem Starter-Pack enthalten ist. Es wird immer nur ein Portal auf einmal unterstützt.

Stelle sicher, dass der MAIN POWER-Schalter (an der Rückseite des Systems) eingeschaltet ist. Vor dem Spielstart bitte die gewünschte Sprache in den Systemeinstellungen wählen. Schiebe die Disc von *Skylanders Giants*™ mit dem Label nach oben in den Disc-Einschub. Wähle das Symbol für den Softwaretitel über das im Systemmenü deiner PlayStation®3 und drücke die ⊗-Taste. Sieh in diesem Handbuch nach, wenn du weitere Informationen darüber benötigst, wie man diese Software bedient.

Ein Spiel beenden: Halte während eines laufenden Spiels mindestens zwei Sekunden lang die PS-Taste auf deinem Wireless-Controller gedrückt. Wähle dann im angezeigten Menü 'Spiel verlassen'.

Hint Um eine Disc zu entfernen, drücke die Auswurf-Taste, nachdem du ein Spiel beendet hast.

Trophäen: Sammle, vergleiche und teile deine Trophäen, die du für das Erreichen bestimmter Leistungen im Spiel bekommst.

Gespeicherte Daten im PS3™-Format

Gespeicherte Daten im PS3™-Format werden auf der Festplatte des Systems gespeichert. Die Daten werden unter 'Spieldaten-Dienstprogramm' im Spielmenü angezeigt.

Dieser Titel speichert automatisch. Daten werden an bestimmten Punkten im Spielverlauf automatisch gespeichert. Bitte das System nicht neu starten oder abschalten, solange die Festplatten-Kontroll-Leuchte blinkt.

EINLEITUNG

Willkommen in den Skylands, junger Portalmeister. Nur du kannst gemeinsam mit den Skylandern und den gerade zurückgekehrten Riesen-Skylandern das Böse aufhalten, das den Frieden in den Skylands bedroht!

Kaos ist zurück und hat jede Menge neue üble Tricks auf Lager! Es liegt an dir, die Geheimnisse der alten Arkeyaner zu entschlüsseln und Kaos zuvorzukommen!

MAGISCHES PORTAL

Bevor du *Skylanders Giants*™ spielen kannst, musst du zunächst das *Magische Portal* an deine PS3™ anschließen. Achte darauf, dass die PS3™ ausgeschaltet ist, und schließe dann das *Magische Portal* an einen freien USB-Anschluss an. Schalte die PS3™ wieder ein. Dein *Magisches Portal* ist automatisch einsatzbereit.

Weitere Informationen zum Einrichten deines *Magischen Portals* findest du in der *Kurzanleitung*. Durch das *Magische Portal* können die Skylander die alten Inseln betreten, aus denen die Skylands zusammengesetzt sind. Setze einen Skylander auf dein *Magisches Portal*, damit er auf dem Bildschirm zum Leben erwacht und im Spiel gesteuert werden kann.

PLATZIERUNG VON SPIELZEUGEN

Du kannst bis zu 3 Spielzeuge gleichzeitig auf das *Magische Portal* setzen. Das können 2 spielbare Skylander (nur im 2-Spieler-Modus) und 1 magisches Objekt oder 1 Ortselement (separat erhältlich) sein.

SPIELSTEUERUNG

Du benötigst das *Magische Portal* und mindestens eine Skylander-Figur, um ein neues Profil anzulegen und den ersten Teil des Tutorials zu spielen.

L1 oder L2 Spezialangriff (sofern freigeschaltet)

Charakter-Infomenü

Spiel pausieren

⊡ oder R1 oder R2 Sekundärangriff

Mit NSCs/Objekten interagieren / Schlüssel benutzen / Schatz öffnen

Spezialangriff (sofern freigeschaltet)

Geschütz feuern / Im Menü zurück

Bewegen / Geschütz zielen

Primärangriff / Koop-Modus beitreten

PS3	Grundlegende Aktion
START-Taste	Spiel pausieren
SELECT-Taste	Charakter-Infomenü öffnen
Linker Stick	Bewegen / Geschütz zielen
⊗	Primärangriff / Koop-Modus beitreten
R1 / R2 / ⊡	Zweiter Angriff
○	Geschütz feuern / Im Menü zurück
L1 / L2 / ○	Spezialangriff (sofern freigeschaltet)
△	Mit NSCs/Objekten interagieren / Schlüssel benutzen
△ mehrfach drücken	Schatz öffnen

MENÜS

MENÜSTEUERUNG

Linker Stick – Im Menü navigieren

X-Taste – Drücken, um zu bestätigen

Kreis-Taste – Drücken, um zum vorherigen Menü zurückzukehren oder abzubrechen

HAUPTMENÜ

Story – Beginne hier dein Skylander-Abenteuer im Einzelspieler- oder Koop-Modus.

Duellmodus – Fordere einen Freund in verschiedenen Duellmodi und Arenen heraus.

Einstellungen – Passe allgemeine Einstellungen (Besucher-Spitznamen), Soundeinstellungen (Musik, Sprache und Effekte) an und betrachte die Steuerungskonfiguration.

PAUSEMENÜ

Kapitelauswahl – Lade einen Level, den du bereits abgeschlossen hast.

Ziele – Lass dir die Ziele im aktuellen Level anzeigen.

Sammlungen – Sieh dir deine gesammelten Skylander, Schriftrollen, Himmelssteine, Auszeichnungen, Glücksbringer und Filme an.

Einstellungen – Passe allgemeine Einstellungen (Besucher-Spitznamen und Schwierigkeit), Soundeinstellungen (Musik, Sprache und Effekte) an und betrachte die Steuerungskonfiguration

Flynns Schiff – Kehre zu Flynns Schiff zurück.

Hauptmenü – Verlasse das Spiel und öffne das Hauptmenü.

DAS SPIEL SPIELEN

SPIELANZEIGE – STORYMODUS IN SKYLANDERS GIANTS

1. **Gesundheitsanzeige –** Die grüne Anzeige gibt die Gesundheit deines Skylanders an. Sinkt die Gesundheitsanzeige eines Skylanders unter null, so musst du ihn vom *Magischen Portal* entfernen und durch einen anderen Skylander ersetzen.
2. **Währung –** Sammle verschiedene Arten von Schätzen ein, damit du Verbesserungen kaufen kannst.
3. **Stufe und Stufenanzeige –** Zeigt an, welche Stufe dein Skylander bisher erreicht hat. Sobald die gelbe Anzeige komplett gefüllt ist, steigt dein Skylander eine Stufe auf. Ein Skylander kann maximal die Stufe 15 erreichen. Skylander aus *Skylanders Spyro's Adventure*® können auch in *Skylanders Giants* die Stufe 15 erreichen.
4. **Erfahrungspunkte –** Sammle Erfahrungspunkte, um deine Stufenanzeige zu füllen.
5. **Elementarsymbol –** Gibt an, zu welchem Element dein Skylander gehört.
6. **Elementarbonus-Symbol –** Wenn du in einem dieser Gebiete einen Skylander vom selben Element auf das *Magische Portal* setzt, ist dieser Skylander dort stärker als sonst.
7. **Gesundheitsobjekt –** Wenn du Nahrungsobjekte einsammelst, wird deine Gesundheitsanzeige teilweise wiederaufgefüllt.
8. **Legendärer Schatz –** Sammle legendäre Schätze ein, damit sie in Flynns Kabine an Bord der Schreckyacht erscheinen. In der Kabine kannst du legendäre Schätze einsetzen, um das Aussehen des Schiffs zu verändern!

CHARAKTER-INFO

Drücke die SELECT-Taste, um deine Skylander im Abschnitt ‘Charakter-Info’ zu betrachten und zu verwalten. Folgende Menüs und Untermenüs findest du unter ‘Charakter-Info’:

Statistik – Zeigt die aktuellen Werte deines Skylanders an.

Hüte – Hier kannst du sehen, welche Hüte dein Skylander gesammelt hat, und sie ausrüsten oder entfernen.

Verbesserungen - Sieh dir an, welche Verbesserungen dein Skylander erhalten hat.

Quests – Gibt deine individuellen Skylander-Quests an und zeigt dir auch deinen Rang, der davon abhängig ist, wie viele Quests du abgeschlossen hast.

Verwalten – Ermöglicht dir, einen Spitznamen zu erstellen, das Eigentum an einem Skylander zu übernehmen, dir den Aktualisierungscode für die Internetseite *Skylanders Spyro’s Universe*SM für deinen Skylander anzusehen oder den Fortschritt deines Skylanders zurückzusetzen.

VERBESSERUNGEN

Wenn du auf Kapitän Flynns Schiff bist, kannst du die Fee Persephone aufsuchen und deine gesammelte Währung einsetzen, um von ihr Verbesserungen zu kaufen, die deine Skylander im Kampf noch stärker machen. Du kannst auch Feenstaub in Aurics Laden kaufen und ihn für Verbesserungen verwenden.

ELEMENTARKLASSEN

Jeder Skylander besitzt die Kraft einer der acht Elementarklassen. Zu den Elementarklassen zählen:

ELEMENTARTORE

Überall in den Skylands gibt es Elementartore, die nur Skylander des passenden Elements öffnen können. Dahinter warten spezielle Gebiete mit neuen Herausforderungen, Sammlerstücken und anderen Belohnungen darauf, von dir entdeckt zu werden!

DAS SPIEL SPIELEN

KRAFTAKTE

Kraftakte sind bestimmte Ereignisse in den Skylands, die nur Riesen-Skylander auslösen können. Nutze Kraftakte, um riesige Belohnungen zu erhalten!

HIMMELSSTEINE

Im Storymodus kannst du das allzeit beliebte Spiel Himmelssteine gegen die verschiedensten Charaktere spielen, denen du im Laufe des Spiels begegnest. Um Himmelssteine zu spielen, setzt du deine gesammelten Himmelssteine auf dem Spielbrett neben die deines Gegners. Das Ziel des Spiels ist es, mehr Himmelssteine auf dem Brett zu haben als dein Gegner, wenn das Brett voll ist. Setze einen Stein mit mehr Klingen neben einen Stein deines Gegners, der weniger Klingen hat, um den gegnerischen Stein auf dem Brett zu übernehmen. Wenn du deinen Gegner geschlagen hast, gewinnst du einen seiner Lieblingssteine, den du dann bei deinem nächsten Himmelssteine-Spiel einsetzen kannst.

STUFENAUFSTIEG

Wenn deine Skylander Gegner besiegen, erlangen sie Erfahrung. Wenn sie dann in der Stufe aufsteigen, erhalten sie auch mehr Gesundheit und bessere Statistikwerte. Ein Skylander kann maximal die Stufe 15 erreichen.

DIE SCHRECKYACHT - KAPITÄN FLYNNS SCHIFF

Flynns Schiff ist ständig in Bewegung und dadurch der ideale Ort, um dich auf der Reise von einem Skyland zum anderen vorzubereiten und zu trainieren. Flynns Schiff ist voll von nützlichen Bereichen und anderen Überraschungen, die dir bei deinem Abenteuer helfen, Kaos aufzuhalten! Zu diesen interessanten Bereichen gehören:

Spielraum - Sprich im Spielraum mit Auric, um in seinem Laden etwas zu kaufen, oder übe dich mit Dreadbeard im Himmelssteine-Spiel.

Hauptdeck – Hast du Lust auf ein zusätzliches Abenteuer? Dann sprich auf dem Hauptdeck mit Cali, um deine Fähigkeiten mit ihren besonderen Helden-Herausforderungen auf die Probe zu stellen. Und nachdem Brock an Bord kommt, kannst du auch deine Stärke in Arena-Herausforderungen unter Beweis stellen!

Calis Raum – Sammle die Glücksräder ein, die in den gesamten Skylands verstreut liegen, um das Glück-O-Tron in Calis Raum zu benutzen. Damit steigen deine Chancen, deine Beute, Nahrung, Kraft und Erfahrung zu verdoppeln.

DAS SPIEL SPIELEN

Persephones Kabine – Suche Persephone auf, um deine Skylander mit der gesammelten Währung zu verbessern.

Steuerrad – In der Nähe des Steuerrads triffst du auf Flynn, der dir hilft, dich in den Skylands zurechtzufinden.

Flynns Kabine – Hier kannst du die legendären Schätze, die du in den Skylands gefunden hast, einsetzen, um das Schiff zu verbessern.

SPIELFIGUREN

Du kannst *Skylanders Giants* mit Spielfiguren aus *Skylanders Giants* und *Skylanders Spyro's Adventure* spielen.

Du kannst jederzeit während des Spiels den Skylander wechseln, den du steuerst. Du kannst die Skylander im Storymodus und im Duellmodus auf deinem *Magischen Portal* zu Hause oder als Gast auf dem *Magischen Portal* eines Freundes einsetzen. Sämtliche Erfahrungspunkte, Währung und Verbesserungen werden automatisch auf der Spielfigur gespeichert.

KOOPERATIVES SPIEL

Im Storymodus kann jederzeit ein zweiter Spieler einsteigen, indem er die X-Taste auf seinem DUALSHOCK®3 Wireless-Controller drückt und dann einen Skylander auf das *Magische Portal* setzt. Zum Aussteigen aus dem Spiel entfernt Spieler 1 oder Spieler 2 einfach seinen Skylander vom *Magischen Portal* und drückt die Kreis-Taste auf dem Controller.

DUELLMODUS

Wähle in den verschiedenen Duellmodi zwischen einer Vielzahl von Arenen und tritt gegen deine Freunde an. Nutze Objekte, Fallen und Sprungkissen zu deinem Vorteil, während du dich bemühst, der ultimative Portalmeister zu werden. Du kannst deine Freunde in vier Kopf-an-Kopf-Modi herausfordern:

Arena-Rumble: Ein Duell zwischen zwei Portalmeistern, die bis zuletzt um die Vorherrschaft kämpfen.

Sky-Tore: Hol dir einen Skyball und bring ihn bis in die Endzone.

Sky-Edelstein-Meister: Sammle als Erster eine bestimmte Anzahl Sky-Edelsteine.

Schlagen: Schlag deinen Gegner aus dem Ring!

SPEICHERFUNKTIONEN

SPEICHERN AUF DER SPIELFIGUR

Auf deinem *Magischen Portal* zu Hause wird Folgendes auf deinen Spielfiguren gespeichert:

- Siegpunkte und Erfahrungsstufe
- Der "Spitzname", den du deinem Skylander gegeben hast
- Währung
- Verbesserte Fähigkeiten und Statistiken
- Der Hut, den dein Skylander trägt
- Der Quest-Rang deines Skylanders

So kannst du deinen Skylander auf ein anderes *Magisches Portal* mitnehmen und mit deiner eigenen verbesserten und angepassten Skylander-Sammlung spielen. Wenn du einen Freund besuchst, merkt sich dein Skylander weiterhin alle Änderungen und die Währung und Siegpunkte, die er verdient und gesammelt hat, werden gespeichert.

Nimm deine persönlichen Skylander mit zu einem Freund und hilf ihm bei seinen Quests ... oder tritt im Duellmodus gegen ihn an!

SPEICHERN IM SPIEL

Dein Fortschritt bei den Zielen im Storymodus sowie bestimmte Sammlerstücke werden nicht auf deiner Spielfigur, sondern in deinem Spielstand gespeichert. Zu diesen Sammlerstücken zählen Schriftrollen, Himmelssteine, Seelensteine, Glücksbringer, Glück-O-Tron-Räder, Hüte, legendäre Schätze und besondere Objekte, die du in Aurics Laden erwerben kannst.

KUNDENDIENST

Bitte besuchen Sie unsere Website http://support.activision.com um Hilfe und aktuelle Informationen aus unserer umfangreichen Wissensdatenbank zu erhalten.
Ortstarif: 089 21094940 (Deutschland), 720880671 (Österreich), 315280211 (Schweiz)
MDE201207

LIZENZVEREINBARUNG

Lizenzbedingungen der Activision Inc.

1. Ausgangslage

(1) Mit dem Kauf dieses Softwareprodukts erwirbt der Kunde das Recht, das Softwareprodukt nach Maßgabe der nachfolgenden Bedingungen zu nutzen. Nicht ausdrücklich dem Kunden eingeräumte Rechte verbleiben bei Activision oder den Lizenzgebern von Activision.

(2) Im Folgenden steht der Begriff "Programm" für die gesamte Software, die mit dieser Lizenzvereinbarung geliefert wird, die dazugehörigen Datenträger, sämtliches gedrucktes Material, Elektronische Dokumentation und Online-Dokumentation jeglicher Art, sowie sämtliche Exemplare dieser Software und Materialien.

(3) Mit dem Öffnen der Verpackung oder der Installation bzw. Verwendung des Programms und sämtlicher darin enthaltener Softwareprogramme erkennt der Kunde die Bedingungen dieser Lizenzvereinbarung mit Activision Inc. (Activision) mit Sitz in Kalifornien, USA an.

2. Allgemeine Lizenzbedingungen

(1) Activision räumt dem Kunden das nicht ausschließliche, nicht übertragbare, zeitlich unbegrenzte Recht ein, ein Exemplar dieses Programms nach den in diesen Lizenzbedingungen geregelten Bedingungen zu nutzen.

(2) Activision steht das ausschließliche Nutzungsrecht an dem Programm zu. Damit hat der Kunde insbesondere weder das Recht, das Programm zu vervielfältigen oder auszustellen, noch das Programm öffentlich vorzuführen oder auf sonstige Weise darzubieten.

(3) Das Nutzungsrecht berechtigt den Kunden zur Einzelnutzung des Programms im Rahmen eines normalen Gebrauchs in einer Softwareumgebung, die dem auf der Packung angegebenen Betriebssystem entspricht. Auf andere Nutzungsarten erstreckt sich das Nutzungsrecht nicht.

(4) Das Programm darf nur für den privaten Gebrauch verwendet werden. Activision untersagt es ausdrücklich, dieses Programm oder Teile davon kommerziell zu nutzen. Dies betrifft insbesondere die Verwendung des Programms in Cybercafes, Spielhallen oder ähnlichen Einrichtungen. Eine Lizenz zur kommerziellen Verwendung des Programms kann dem Kunden von Activision dann erteilt werden, wenn der Kunde eine entsprechende schriftliche Anfrage an Activision gestellt hat und sich beide Parteien auf eine weitergehende schriftliche Lizenzvereinbarung geeinigt haben.

(5) Das Programm darf nur durch den autorisierten Handel verkauft und nur mit ausdrücklicher schriftlicher Genehmigung von Activision vom Kunden vermietet oder verleast werden.

(6) Hinweise auf dem Verkaufsgegenstand über Marken-, Urheber- oder sonstige Schutzrechte darf der Kunde weder beseitigen, ändern oder in sonstiger Weise bearbeiten oder unkenntlich machen.

(7) Der Kunde ist nur nach einer vorherigen schriftlichen Genehmigung von Activision berechtigt, mitgeliefertes Dokumentationsmaterial für gewerbliche Zwecke zu übersetzen.

(8) Activision untersagt es insbesondere, das Programm auf mehr als einem Computer, einem Terminal oder einer Workstation gleichzeitig zu verwenden oder im Internet oder einem Intranet Dritten zugänglich zu machen.

(9) Außerhalb dieser Bedingungen und der gesetzlich zulässigen Handlungen darf der Kunde aufgrund des Urheberrechts keinerlei Änderungen, Übersetzungen, Vervielfältigungen des Programms vornehmen, auch nicht teilweise oder vorübergehend, gleich welcher Art und mit welchen Mitteln. Der Ausdruck des Programmcodes stellt auch eine unzulässige Vervielfältigung dar. Änderungen, zu denen nach Treu und Glauben die Zustimmung nicht verweigert werden kann, sind zulässig.

3. Besondere Lizenzbedingungen für Bearbeitungstools

(1) Mit diesem Programm können bestimmte Utilities, Tools, Daten und andere Ressourcen für das Design, die Programmierung und Bearbeitung der Software (Bearbeitungstools) verwendet werden. Diese Bearbeitungstools ermöglichen dem Kunden, anderes Spielematerial für seine persönliche Verwendung auf der Basis des Programms zu erstellen (neues Spielematerial). Die Verwendung der Bearbeitungstools und des neuen Spielematerials unterliegt neben den Allgemeinen Lizenzbedingungen auch diesen Besonderen Lizenzbedingungen.

(2) Mit der Erstellung des neuen Spielematerials entsteht kein neues urheberrechtlich geschütztes Programm, sondern das neue Spielematerial stellt durch die Zurverfügungstellung der Bearbeitungstools eine erlaubte und bezweckte Art der einfachen Nutzung des Programms dar. Art und Umfang der Nutzung richtet sich nach den hier geregelten Allgemeinen und Besonderen Lizenzbedingungen.

(3) Der Kunde wird zudem keine Vorschläge oder Angebote von Privatpersonen oder Personen des öffentlichen Rechts einholen, veranlassen oder anregen, um neues Spielematerial zur kommerziellen Distribution zu erstellen. Der Kunde hat Activision unverzüglich vom Erhalt eines solchen Angebots oder Vorschlags in Kenntnis zu setzen.

(4) Activision untersagt es ausdrücklich, die Bearbeitungstools und das neue Spielematerial für kommerzielle Zwecke zu verwenden. Stellt der Kunde das neue Spielematerial Dritten zur Verfügung, so darf er dies ausschließlich unentgeltlich tun.

(5) Neues Spielematerial darf weder die Urheber-, Marken- oder sonstige Rechte Dritter verletzen, noch illegales, strafrechtlich relevantes oder rassistisches Material enthalten.

(6) Neues Spielematerial, das Sie selber erstellen, geht automatisch als abgeleitetes Werk des Programms in das Eigentum von Activision und/oder den Lizenzgebern über (nach der Regelung im amerikanischen Urheberrechtsgesetz) und Activision und die Lizenzgeber können das von Ihnen veröffentlichte Neue Spielmaterial für jeden beliebigen Zweck verwenden, inklusive, aber nicht beschränkt auf die Bewerbung des Programms.

(7) Neues Spielematerial muss dokumentiert und deutlich mit folgenden Angaben versehen werden: a. Name und E-Mail-Adresse des Erstellers des Neuen Spielematerials, und b. die Worte: "Dieses Material wird von Activision Inc., 3100 Ocean Park Boyard, Santa Monica, California 90405, weder hergestellt noch unterstützt." Diese Angaben sind deutlich und ausreichend lange vor dem Start des Programms einzublenden.

4. Installation der Software und Sicherungskopie

(1) Die Nutzung der Software ist grundsätzlich nur mittelbar vom mitgelieferten Datenträger aus vorzunehmen, wie z.B. CD-ROM, DVD oder Cartridge.

(2) Sollte eine Sicherungskopie der Software für die Sicherung künftiger Benutzung erforderlich sein, ist eine einzige Installation der Software auf die Festplatte als Sicherheitskopie zulässig. Stimmen die installierte Kopie und die Inhalte des originalen Datenträgers überein, so verbleibt die auf der Festplatte installierte Kopie als Sicherungskopie. Die Anfertigung einer zusätzlichen Sicherungskopie von dem originalen Datenträger ist untersagt. Befindet sich die Software auf einer CD-ROM, DVD oder Cartridge, so ist keine Sicherheitskopie zulässig, da davon auszugehen ist, dass aufgrund der langen Lebensdauer von den genannten Datenträgern eine Sicherheitskopie nicht erforderlich ist.

(3) Die Anfertigung weiterer als der hier genannten gesetzlich zulässigen Sicherungskopien ist ausdrücklich untersagt und wird zivil- und strafrechtlich verfolgt.

5. Gewährleistung

(1) Um im Interesse des Kunden rasch auf Mängel reagieren zu können, muss der Kunde offensichtliche und erkennbare Mängel unverzüglich - spätestens aber innerhalb von 10 Tagen - nach der Ablieferung des Programms beim Händler schriftlich geltend machen. Dasselbe gilt für Rügen wegen verborgener Mängel nach Entdeckung des Mangels. Im Falle verspäteter oder nicht ordnungsgemäßer Mängelrügen kann Activision keine Gewährleistung für die Mängel übernehmen.

(2) Activision gewährleistet, dass das verkaufte Programm nicht mit wesentlichen Mängeln behaftet ist und sich für die vertraglich vorausgesetzte bzw. gewöhnliche Verwendung bei Einhaltung der in der Packungsbeilage enthaltenen Systemvoraussetzungen eignet. Beiden Vertragsparteien ist bewusst, dass es nach dem Stand der Technik nicht möglich ist, Softwarefehler unter allen Bedingungen auszuschließen.

(3) Activision gewährleistet nicht, dass die Funktionen des Programms den persönlichen Anforderungen des Kunden genügen oder dass das Programm und andere Software in der vom Kunden getroffenen Auswahl zusammenarbeiten.

(4) Sachmängelansprüche für das gekaufte Programm verjähren 24 Monate nach Ablieferung des Programms beim Kunden.

(5) Die Gewährleistung erstreckt sich nicht auf Mängel, deren Ursache auf den Kunden, insbesondere die von ihm zur Verfügung gestellten bzw. verwendeten Geräte und Informationen, Bedienfehler, Nichtbeachtung von Sicherheitsmaßnahmen, Nachlässigkeiten des Kunden oder unsachgemäße Behandlung des Datenträgers (z.B. Verkratzen von CDs) oder auf höhere Gewalt zurückzuführen sind.

6. Ersatzlieferung des Programms

(1) Der Kunde kann den mängelbehafteten Datenträger zum Zwecke der Ersatzlieferung gegen Vorlage einer Zahlungsbescheinigung (z.B. Kassenzettel) bei dem Händler, bei dem er das Programm gekauft hat, umtauschen. Der Händler hat dann eine Ersatzlieferung durchzuführen.

(2) Sollte die Rücksendung des mängelbehafteten Datenträgers an den Händler per Post vorgenommen werden, empfiehlt Activision einen Versand per Einschreiben. Der Datenträger muss in einer Verpackung versandt werden, die ihn gegen Beschädigung während des Versands schützt.

(3) Dem Datenträger sind zudem eine Kopie der Rechnung, des Kassenzettels oder Zahlungsquittung, Name und Anschrift des Absenders, an den die Ersatzlieferung gesandt werden soll, und eine Kurzbeschreibung des aufgetretenen Fehlers und der vom Kunden benutzten Hardware beizufügen.

(4) Der Kunde kann die Ersatzlieferung nur innerhalb der 24-monatigen Gewährleistungsfrist verlangen

(5) Die weiteren gesetzlichen Gewährleistungsansprüche des Kunden bleiben von diesen Regelungen unberührt.

7. Haftungsregeln

(1) Activision haftet unabhängig vom Rechtsgrund nur für Schäden, die Activision oder einer seiner gesetzlichen Vertreter oder ein von ihm eingesetzter Erfüllungsgehilfe grob fahrlässig oder vorsätzlich verursacht hat. Im Falle von Garantien und der Verletzung von Kardinalpflichten haftet Activision auch bei einfacher Fahrlässigkeit.

(2) Für Schäden, die bei der leicht fahrlässigen Verletzung von Kardinalpflichten entstanden sind, haftet Activision begrenzt auf die Schäden, die bei Vertragsabschluß typisch und vorhersehbar sind.

(3) Für den Verlust von Daten und deren Wiederherstellung haftet Activision nach Maßgabe von Abs. 1 und 2 nur dann, wenn ein solcher Verlust durch angemessene Datensicherungsmaßnahmen seitens des Kunden nicht vermeidbar gewesen wäre.

8. Erlöschen der Vereinbarung

Unbeschadet aller weiteren Rechte wird diese Vereinbarung beendet, wenn gegen die hier vereinbarten Lizenzbedingungen verstoßen wird. In einem solchen Fall muss der Kunde alle Exemplare des Programms und sämtlicher Bestandteile umgehend vernichten. Der Kunde hat dies Activision nachzuweisen.

9. Sonstiges

(1) Der Kunde ist nicht berechtigt seine Ansprüche aus diesem Vertrag abzutreten.

(2) Sollten einzelne Bestimmungen dieses Vertrages unwirksam sein oder werden, so wird die Wirksamkeit der übrigen Bestimmungen hierdurch nicht berührt. Anstelle der unwirksamen Bestimmung tritt eine wirksame Ersatzregelung, die dem mit der unwirksamen Bestimmung angestrebten Zweck möglichst nahe kommt.

(3) Bei Streitigkeiten aus dieser Vereinbarung ist der Gerichtsstand Burglengenfeld, sofern der Kunde Kaufmann, eine juristische Person des öffentlichen Rechts oder öffentlich rechtliches Sondervermögen ist, oder keinen allgemeinen Gerichtsstand in der Bundesrepublik Deutschland hat.

(4) Für Kunden, die ihren gewöhnlichen Aufenthaltsort in der Bundesrepublik Deutschland haben, gilt das Recht der Bundesrepublik Deutschland. Das Wiener UN-Abkommen über den internationalen Warenkauf ist ausgeschlossen.

LA.DE.2011.12

For Help & Support please visit: **eu.playstation.com** or refer to the telephone list below.

Australia	**1300 365 911** Calls charged at local rate
Österreich	**0820 44 45 40** 0,116 Euro/Minute
Belgique/België/Belgien	**011 516 406** Tarif appel local/Lokale kosten
Česká republika	**222 864 111** Po – Pa 9:00 – 17:00 Sony Czech. Tarifováno dle platných telefonních sazeb. Pro další informace a případnou další pomoc kontaktujte prosím www.playstation.sony.cz nebo volejte telefonní číslo +420 222 864 111 **283 871 637** Po – Pa 10:00 – 18:00 Help Line Tarifováno dle platných telefonních sazeb
Danmark	**70 12 70 13** support@dk.playstation.com Man–fredag 18–21; Lør–søndag 18–21
Suomi	**0600 411 911** 0.79 Euro/min + pvm fi-hotline@nordiskfilm.com maanantai – perjantai 12–18
France	**0820 31 32 33** prix d'un appel local – ouvert du lundi au samedi
Deutschland	**01805 766 977** 0,14 Euro/Minute
Ελλάδα	**00 32 106 782 000** Εθνική Χρεαση
Ireland	**0818 365065** All calls charged at national rate
Italia	**199 116 266** Lun/Ven 8:00 – 18:30 e Sab 8:00 – 13:00: 11,88 centesimi di euro + IVA al minuto Festivi: 4,75 centesimi di euro + IVA al minuto Telefoni cellulari secondo il piano tariffario prescelto
Malta	**23 436300** Local rate
Nederland	**0495 574 817** Interlokale kosten
New Zealand	**09 415 2447** National Rate **0900 97669** Before you call this number, please seek the permission of the person responsible for paying the bill. Call cost $1.50 (+ GST) per minute
Norge	**81 55 09 70** 0.55 NOK i startavgift og deretter 0.39 NOK pr. Minutt support@no.playstation.com Man–fredag 15–21; Lør–søndag 12–15
Portugal	**707 23 23 10** Serviço de Atendimento ao Consumidor/Serviço Técnico
España	**902 102 102** Tarifa nacional
Россия	**+7 (499) 238 36 32**
Sverige	**08 587 822 25** support@se.playstation.com Mån–Fre 15–21, Lör–söndag 12–15
Suisse/Schweiz/Svizzera	**0848 84 00 85** Tarif appel national/Nationaler Tarif/Tariffa Nazionale
UK	**0844 736 0595** Calls may be recorded for training purposes

If your local telephone number is not shown, please visit **eu.playstation.com** for contact details.

Diese Symbole auf unseren Elektroprodukten, Batterien oder deren Verpackungen weisen darauf hin, dass das entsprechende Produkt oder die Batterie in Europa nicht als Haushaltsmüll entsorgt werden darf. Um die ordnungsgemäße Abfallbehandlung für Produkt und Batterie sicherzustellen, entsorgen Sie sie bitte gemäß den örtlichen Gesetzen und Verordnungen für die Entsorgung von Elektrogeräten/Batterien. Dadurch tragen Sie zur Erhaltung der natürlichen Ressourcen und zur Förderung des Umweltschutzes bei der Behandlung und Entsorgung von Elektromüll bei.

Dieses Symbol kann mit anderen chemischen Symbolen auf Batterien verwendet werden. Das chemische Symbol für Quecksilber (Hg) oder Blei (Pb) ist zu sehen, wenn die Batterie mehr als 0,0005 % Quecksilber oder mehr als 0,004 % Blei enthält.

ACTIVISION.

Activision Blizzard Deutschland GmbH, Fraunhoferstr. 7, 85737 Ismaning

© 2012 Activision Publishing, Inc. SKYLANDERS GIANTS ist ein Warenzeichen und ACTIVISION ist ein eingetragenes Warenzeichen von Activision Publishing, Inc. Alle weiteren Warenzeichen und Handelsnamen sind Eigentum der jeweiligen Inhaber.

BLES-01689

"PS", "PlayStation", "△ ○ ✕ □" and "DUALSHOCK" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
"Blu-ray Disc™" and "Blu-ray™" are trademarks of the Blu-ray Disc Association. All rights reserved.

5030917115608